T&E SOFT

T&E ヴァーチャルゴルフ™

取扱説明書





VIRTUAL BOY™

VUE-VVGJ-JPN

使用上のご注意

このたびは、(株)ティーアンドイーソフトのバーチャルボーイ専用カートリッジ『T&E ヴァーチャル ゴルフ』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。まずはじめに別冊の『注意書』をお読みいただき、次にこの『取扱説明書』の指示に従い、各調整をおこなったうえ、正しい使用方法でご使用ください。なお、『注意書』およびこの『取扱説明書』は大切に保管してください。

T&E ヴァーチャルゴルフ™

CONTENTS

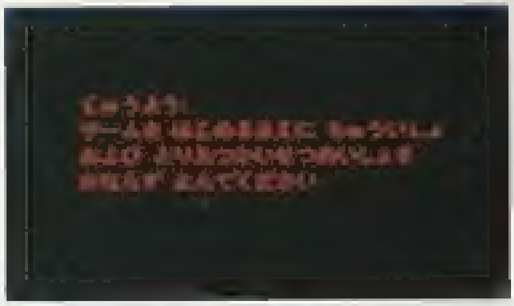




●ゲームを始める前に

ゲームをスタートする前に必ずこれらの調整をおこなって下さい。

■バーチャルボーイ本体にカートリッジを正しくセットしてください。カートリッジをセット後、コントローラの前面にある電源スイッチをONにすると、しばらくして右の画面が現れます。



■STARTボタンを押すと「目の幅調整画面」に切り替わります。各調整はこの画面を見ながらおこないます。



■目の幅調整

「プレイヤーの左目と右目の幅にバーチャルボーイ内部の表示装置を合わせる調整です。」

■調整画面を見ながら、本体上部にある「目の幅調整ダイアル」をまわし、画面の4すみにあるマークが見える状態にあわせてください。

このように4すみのマークが見えるように調整してください。

＊4つのマーク全てが見えない場合もありますが、3つ見えていればゲームに支障はありません。

その他の調整については、バーチャルボーイ本体取扱説明書をお読み下さい。





●オートマティックポーズ機能について

バーチャルボーイ専用カートリッジには、プレイヤーの目の健康を守るため、適度な時間でゲームを自動的に休止する「オートマティックポーズ機能」があります。

「目の幅調整画面」で調整を終えた後、STARTボタンを押すと右の画面に切り替わります。L十字ボタン左右で、「オートマティックポーズ機能」のON／OFFが選べます。この画面で再びSTARTボタンを押すとデモが始まり、さらに押すとタイトル画面が現れます。



「T&E ヴァーチャル ゴルフ」はゲーム開始時、テイクアプレイク終了時から約15分をこえてプレイした場合、オートマティックポーズ機能が働き、ポーズ状態となります。適度な休息をとり、目や体を休めて下さい。スタートボタンを押すと、ゲームを再開できます。又、ゲームを再開した所から約15分をこえてプレイした場合も同じです。



●コントローラーの基本操作

コントローラーの基本操作を説明します。この基本操作のほか、
オプションの「ボタンのせってい」で設定を変更することができます。

裏面



STARTボタン

●ゲームを開始します。
●オートポーズを解除します。

SELECTボタン

●個人成績のプレイヤー選択画面でプレイヤー解除できます。

L・R十字ボタン

各メニュー画面では・・・・
●選択カーソルの移動をします。

視野画面では・・・・
●ショット方向の決定をします。
●クラブを選択します。
●スタンスを変更します。

Aボタン（決定）

●選択したメニューコマンドの決定をします。
●次のメニューへ進みます。

Bボタン（キャンセル）

●各メニューのキャンセルをします。
●前のメニューに戻る。

Lトリガー（キャンセル）

●Bボタンと同じです。

Rトリガー（決定）

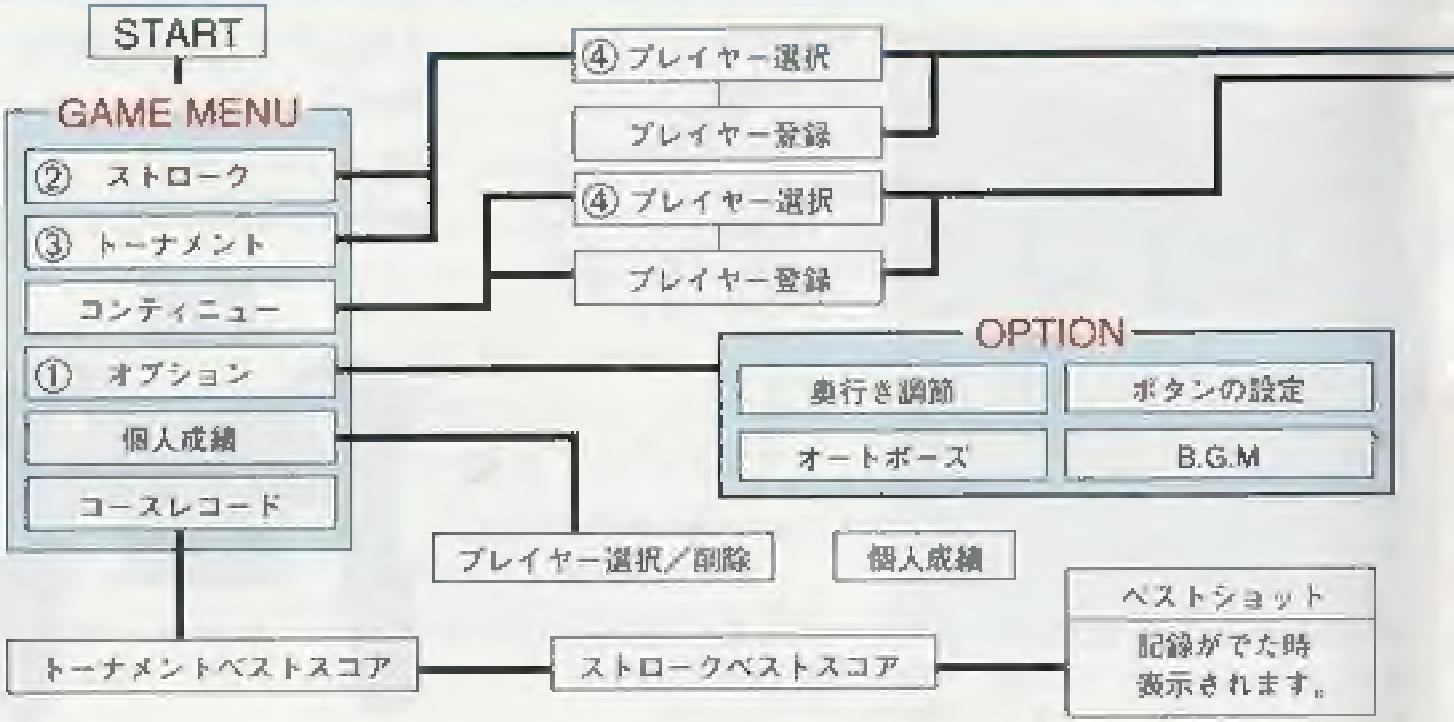
●Aボタンと同じです。

裏面



ゲーム設定の流れ

T&E ヴァーチャル ゴルフは、下図のようなゲーム設定の流れで進行します。
この操作マニュアルをよく読んでからプレイしましょう。



ストロークのみホール選択

パスワード入力

電源を入れてから最初のコンティニューだけ

ゲームスタート

プレイの流れ

セレクトアイコン

DIRECTION
●ショット方向の決定

CULB
●クラブ選択

STANCE
●スタンスの選択

SHOT
●打つ力の決定
●打点の決定

MENU

- スコア
  ●成績を見ます
- リプレイ
  ●直前のリプレイを再現する
- オプション
  オプションメニューへ
- しゅうりょう
  終了確認
  終了

■ゲーム画面中央のアイコンを操作しながらプレイします。

●ゲーム設定

「ゲームを始める前に」でおこなった調整の後にタイトル画面が表示され、
しばらくするとデモンストレーションが始まります。
ゲームを始めたい方はそのままスタートボタンを押して下さい。

ゲームメニュー

GAME MENU



■ゲーム選択

ストローク、トーナメントのどちらでゲームをプレイするかを選択したり、プレイするための設定を行う画面です。フラッグカーソルを移動させてコマンドを選んで下さい。

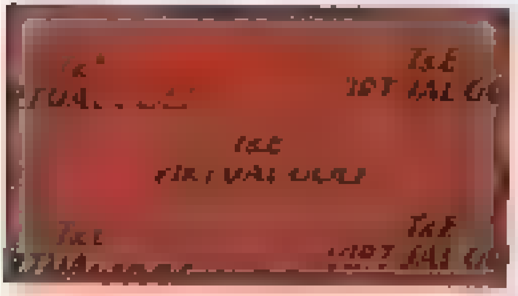
●ストローク＜プレイヤー1名＞

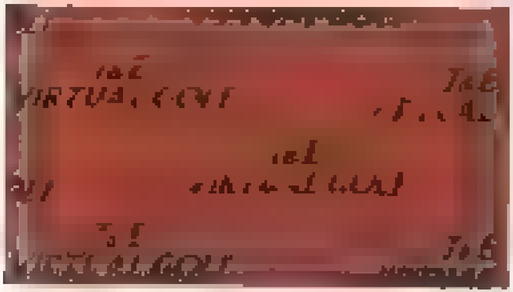
本来、ストロークというプレイ方法は、1~4人のプレイヤーが参加してスコアを競うプレイ方式ですが、T&E ヴァーチャル ゴルフでは、トレーニングラウンドとしてホールの選択が自由に行える様になっています。(コースガイド画面時、L・R十字ボタンで選択します)このモードで実力をつけて、トーナメントモードにチャレンジしてください。

●トーナメント＜プレイヤー1名＞

総勢48人で順位を競います。通常男子プロのトーナメントは、予選と決勝 4 日間 (72ホール) のトータルスコアで順位を競いますが、このゲームでは18ホール (最終決勝日のみ) のトータルスコアで優勝が決定されます。当然ハンディキャップの設定はなく、1ホール毎に順位が表示され、メンバーのその時点での順位も分かります。

ストローク、トーナメントどちらを選んだ場合でも、プレイヤー選択することができます。





■プレイヤー選択

L・R・十字ボタンの上下を使って選択します。初めてかもしくは、新しくプレイヤーを登録したい場合は「NEW PLAYER」選択して下さい。プレイヤー登録画面が表示されます。

■プレイヤー登録

プレイヤーの名前を登録します。カーソルを移動させ決定ボタンを押して入力して下さい。また間違えて入力してしまった場合は、キャンセルボタンで消すことができます。名前を入力し終わったら、ENDを選んで下さい。

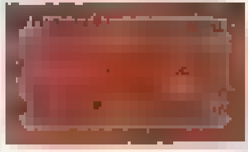
■プレイヤー削除

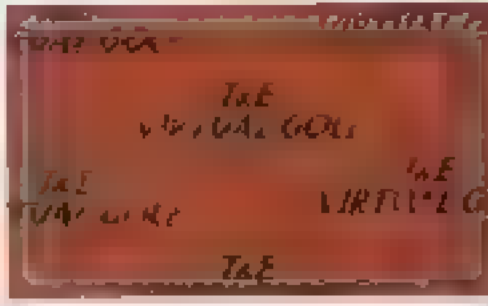
ゲームメニューの個人成績でプレイヤーを削除できます。削除したいプレイヤー名を選び、SELECTボタンを押して下さい。1回目で決定、2回目で削除します。なお、削除したプレイヤーの成績も同時に消えてしまいます。また、ゲーム途中のプレイヤーを削除すると、そのゲームの続きも消えてしまいますので、注意して下さい。

■個人成績

登録されているプレイヤーの成績を見ることができます。下のプレイヤー選択画面の中から成績を見たいプレイヤーを選択して下さい。決定ボタンを押すと右の個人成績表示画面を開くことができます。またプレイヤー選択画面でプレイヤーを削除することができます。

＊9ページの「プレイヤー削除」を参考にして下さい。







■コースレコード

トーナメントベストスコアとストロークベストスコアをそれぞれ見ることができます。また、ベストショットの記録があるとストロークベストスコアの表示の後にベストショット表示画面が追加されます。さらに、表示されたベストショットを選択すると「ワンショットリプレイ」を見ることができます。



●ワンショットリプレイ「リプレイ」とは・・

ベストショットや、ゲーム中にプレイしたショットやパッティングをもう一度みることができます。ただし、ゲーム中のリプレイは直前に行ったショットやパッティングのみリプレイ可能です。



■コンティニュー

途中で終了したゲームの続きからプレイを再開します。また「しゅうりょう」を選んだときのパスワードを覚えておけば、電源を切ってしまった後でも、ゲームメニューのコンティニューを選択すると、右の画面が表示され、新しくプレイヤー登録を、パスワードを入力することでコンティニューできます。ただし、個人成績とコースレコードはリセットされ、ティーショットから始まります。



●パスワード入力画面について・・・

電源を入れてから1度ストロークあるいはトーナメントをプレイした場合には、コンティニューを選んでも左のパスワード入力画面は表示されず「しゅうりょう」させたプレイを再開します。パスワード入力したい方は、電源を入れてからストローク・トーナメントを選ばず最初にコンティニューを選択して下さい。

●パスワードを見たい時には

パスワードが見たい時は、セレクトアイコンの「しゅうりょう」を選んで下さい。そのままゲームを途中で終了する場合は必ずパスワードをメモ・記録して終了して下さい。



「パスワード」

Yes ●このまま終了する　No ●終了しない

●プレイ画面の説明

プレイを始める前に、まずゲームの基本画面について説明します。
この部分を理解しないと、プレイが思うように進みません。
もっと詳しく知りたいかたは、参照ページをご覧下さい。

■プレイヤー名
プレイヤー名の他、Stroke（今のショットの打数）、Yards（ピンまでの残りヤード数又はグリーン上でフィート数）を表示します。（1ヤードは約3フィートです。）

■セレクトアイコン
プレイをコントロールするためのDIRECTION、CLUB、STANCE、SHOT、MENUの選択と決定をします。
（14～22ページ参照）

■風向き・風速
ホールに吹いている風の方向と風速を表示します。（14ページ参照）



■視野画面
現在プレイヤーが立っている位置からの視野をポリゴンで表示します。画面の中央がショット方向となります。ショットとパッティング時の画面に表示しているグリッドで地形の起伏を考えながらプレイして下さい。

■3次元方向レーダー
プレイヤーが向いている方角を表示します。またホール全体図でも確認できます。（14ページ参照）

■現在のライ状態
全10種類のライ状態を表示します（20ページ参照）

■ホールデータ
現在のホールNo、Par数、Yards数（ピンまでの距離）を表示します。

■ホール全体図
現在のホールの全体図を表示します。コースのレイアウトやバンカー、木、池、オブジェなどの位置を表示しています。またホールの現在位置やショット方向もここで見ることができます。

プレイ自体は、セレクトアイコンですべて行います。
セレクトアイコンには次の5種類があります。

DIRECTION	CLUB	STANCE	SHOT	MENU
ショット方向の決定	クラブ選択	スタンス選択	打力・打点決定	メニュー選択


①


②


③


④


⑤

【セレクトアイコンの操作】



L・R十字ボタン
- ●選択カーソルを移動します。
- ●ショット方向の決定をします。
- ●クラブを選択します
- ●スタンスを変更します

Aボタン・Rトリガー（決定）
- ●選択したメニュー・コマンドの決定をします
- ●次のメニューへ進みます

Bボタン・Lトリガー（キャンセル）
- ●各メニューのキャンセルをします。
- ●前のメニューに戻る。



STARTボタン
- ●オートボーズを解除します
- ●オプションメニューで目幅調整ができます。

DIRECTION



ボールは常に、視野画面の中央に向かって打つことになります。画面右端のホール全体図や風の向き、風速を見ながら、ベストなショット方向を決定して下さい。

画面中央のカーソルをL R十字ボタンの左右でショットを方向決め、決定ボタンを押すと視野画面の方向が変更されます。

■3次元方向レーダー

3D表示でプレイヤーがショットする方向を表示します。右画面上中央のフラッグマーク(旗印)は、ピンの方向を表わします。



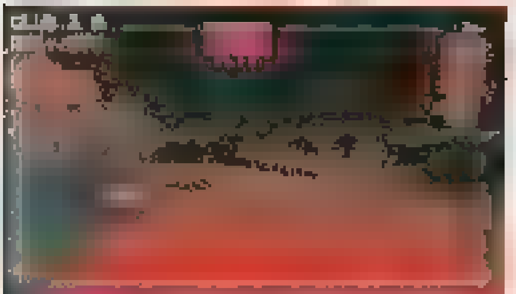
■風向き、風速表示

現在プレーヤーが立っている位置を中心とした時の風の方向と風速を示します。プレイヤーがショット方向を変更すれば、風の方向と風速は変化します。また、ホール全体の風向きとは異なる時もあります。



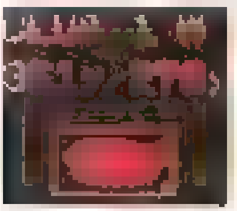
CLUB

画面左下の残りピンまでの距離と、風速、ボールの状態、位置などを考慮して、打つクラブを選択します



■画面左上に選択しているクラブが表示されます。L・R＋字ボタンの左右で使用するクラブを選択し、決定ボタンを押して下さい。

■クラブ選択メニュー



●選択したクラブの飛距離の目安が表示されます
●現在選択しているクラブナンバーを表示します
●選択したクラブが表示されます

■クラブは、次の14本から選んでください

1W	ドライバー	270ヤード	
3W	スプーン	230ヤード	ウッド
4W	バフィ	210ヤード	
2I	2番アイアン	200ヤード	ロングアイアン
3I	3番アイアン	190ヤード	
4I	4番アイアン	180ヤード	
5	5番アイアン	170ヤード	ミドルアイアン
6	6番アイアン	160ヤード	
7	7番アイアン	150ヤード	
8	8番アイアン	140ヤード	ショートアイアン
9	9番アイアン	120ヤード	
PW	ピッチングウエッジ	1[illegible]0ヤード	ウエッジ
SW	サンドウエッジ	90ヤード	
PT	パター	100フィート	パター

※飛距離は、風やコースの状態を無視し、ボールの中心をインパクトした時に想定できる目安値です

STANCE

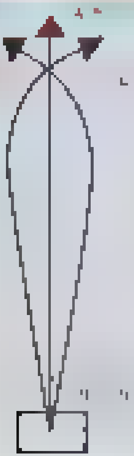


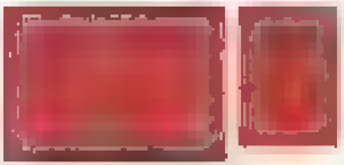
スタンスを変えることで、ボールの飛び方に変化を付けます。L・R十字ボタンのいずれかを左右に押して変更して下さい。

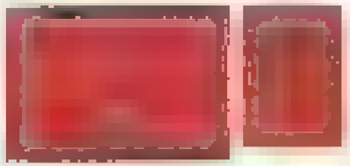
スタンスを変えることによってフェードボール、ドローボールと打ち分けることができます。

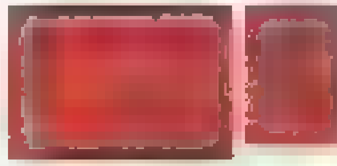
■スタンスの決定

● スタンスの状態が画面左上に表示されます。
● スタンスを変えることにより、ボールの飛ぶ方向が画面中央に表示されます。









●スクウェアスタンス
自分の向いた方向に真っすぐ飛びます。

●クローズドスタンス
ドローボールを打つことができます。足の開きが大きければ大きいほど、曲がり方も大きくなります。

●オープンスタンス
フェードボールを打つことができます。足の開きが大きければ大きいほど、曲がり方も大きくなります。

SHOT ④



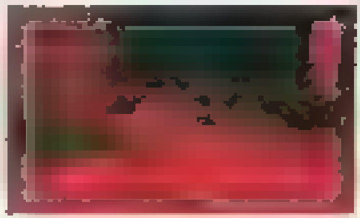
●100%の力で打ち出したとしても、インパクトやコース地形の起伏効果も加わり、飛距離に差が出ます。このことを計算に入れてショットして下さい。

●打力はボールの初速度を決定するもので、半分の力で打ったとしても、選択したクラブの半分の飛距離になるというものではありません。

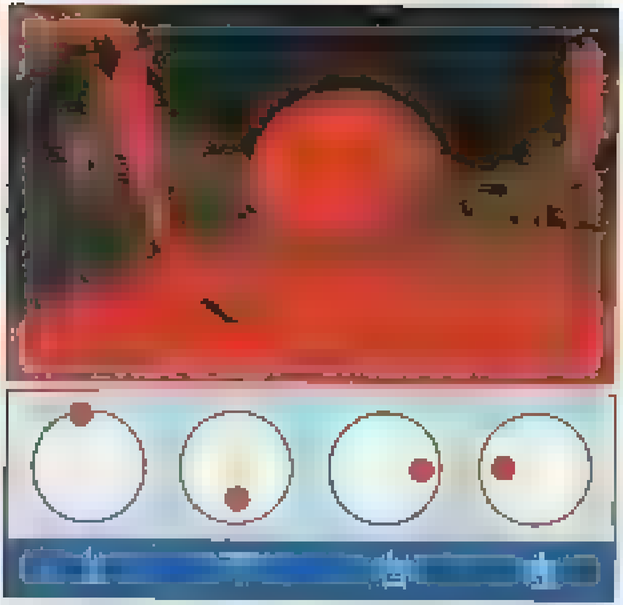
ショットするためには、打力の決定、インパクトの決定の2ステップの手順が必要です。それぞれの説明項目を参考にして下さい。

■打力(パワー)の決定

決定ボタンを一度押すと、左上の画面に表示されている打力(パワー)ゲージの円表面に沿ってゴルフボールが最小打力から最大打力へ移動します。最大打力に達すると今度は逆に、最小打力へ戻ります。この間にもう一度決定ボタンを押すとゴルフボールが止まり、打つ力が決まり、次のページのインパクトを決めれば下の画面の様にプレイヤーがショットします。また打力の決定をしなければゲージは移動をし続けるので、何回でも最大打力で打つチャンスがあります。







ベストショットの記録を出すと「コースレコード」でベストショット表示画面が追加されます。また選択することでリプレイをみることができます。

■インパクトの決定

パワーを決定するとすぐにボール上にマークが現れ左右に移動しながら上から下へ、一番下までくると次は上に向かって移動します。一往復するまでに決定しないとボールの一番上の部分がインパクトの位置になります。

●パッティングでは、インパクトの決定はありません

●インパクトの位置によるボールの変化

[ボールの上をたたくと]
トップスピンがかかり低い弾道でボールは飛び、落下してからのラン（転がり）が増えます

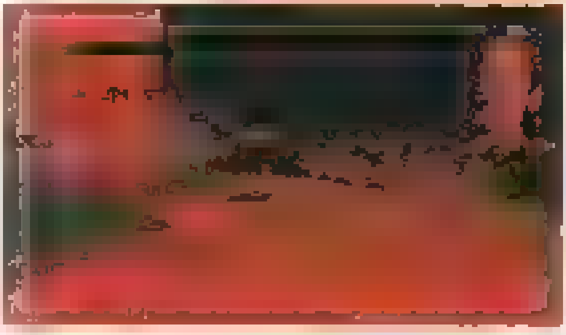
[ボールの下をたたくと]
バックスピンがかかりボールは高い弾道で飛距離は落ちますが止まりやすくなります。ショートアイアンやウエッジなら落下してからボールが後戻りすることもあります

[ボールの右をたたくと]
フックボールになり左側へ曲がります

[ボールの左をたたくと]
スライスボールになり右側へ曲がります。

※スウィートスポットはいつもボールの中心です。実際のゴルフと違いバンカー内や深いラフでもボールの下をたたく必要はありません。

MENU



セレクトアイコンMENUでは、左の画面の様な「スコア」「リプレイ」「オプション」「しゅうりょう」の4つのメニューを選択できます

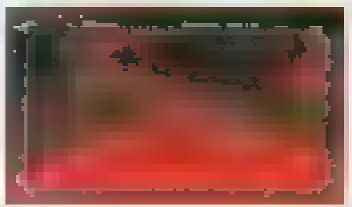
■スコア

スコア表示画面は、トーナメントとストロークのどちらをプレイ選択するかで異なります。



●トーナメント

総勢46人のプレイヤーの現在ランキングが表示されます。R十字ボタンの上下で上位から下位までのランキングを見ることができます。



●ストローク

現在プレイしているストロークのスコアが表示されます。トーナメント、ストロークプレイ共にホールクリア時にはオート表示されます。

■リプレイ

●直前に行ったショットやパッティングをもう一度見ることができます。プレイを初めてから1打目以上のショット回数が無いかぎり、リプレイは実行されません。

■オプション

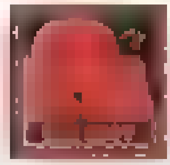
＊「GAME MENU」のオプションと同じ内容です。総合して21ページで紹介します。

■しゅうりょう

●現在プレイ中のゲームを止めたい時に選択して「終了する」「終了しない」をYes、Noで表示しています
●電源を切った後でコンティニューするためのパスワードを表示します
＊11ページの「パスワードを見たい時には・・・」の画面を参考にして下さい

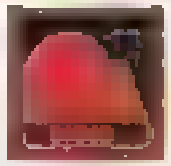
■ライの状態（全10種類）

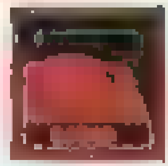
ボールがホール内の地面に置かれている状態を表示します。ライの状態によっては、たとえボールを同じパワーで打つ場合でも、ラフ（草地）やバンカー（砂地）などでは、フェアウェイで打つ場合よりも負荷がかかり、ボールの飛距離は当然小さくなります


ティーグラウンド


フェアウェイ


ラフ（浅い状態）

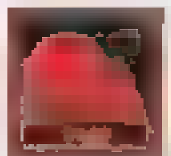

ラフ（深い状態）


ラフ（非常に深い状態）


バンカー（普通の状態）


バンカー（半目玉状態）


バンカー（目玉状態）

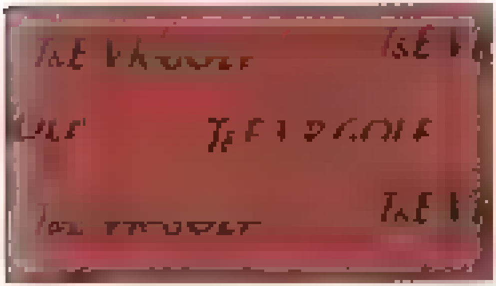

カートロード


グリーン

[illegible]

オプションは、「GAME MENU」と「セレクトアイコンメニュー」の2つから選択します。
ここでは、総合して説明します

■オプション選択メニュー



■目の幅調整・・・・・・

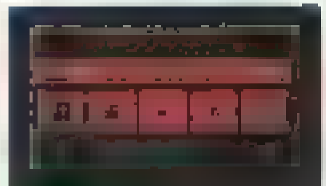
●上の画面にある4つの選択メニューの他に、STARTボタンで「目の幅調整」を行うことができます
●3ページの「目の幅調整」の説明手順に従って調整を行って下さい。

■おくゆきちょうせつ・

●立体感の調節ができます。中央から左に設定すると近くなり、逆に右へ設定すると遠く見えます。

■ボタンのせってい・・・・

●TypeAとTypeBの2つから操作ボタンを変更することができます





■オートポーズ［ON/OFF］・・・・・

●オートマティックポーズ機能をON/OFFで設定します。
●詳しくは4ページの「オートマティックポーズ機能について」を参考にして下さい。できるだけONした状態でプレイして下さい。

■BGM［ON/OFF］・・・・・

●ゲーム中に流れているB.G.M音楽をON/OFFで消したり、流したりすることができます

[illegible]

このゲームは、実際のゴルフルールに基づいてプレイできるようになっています。ただし、少し異なる部分もありますので注意してください。

●ウォーターハザード

「T&Eヴァーチャルゴルフ」におけるウォーターハザードは、一般的なルールに基づいています。打ち直し地点は、ピンと最後に横切ったウォーターハザードのエッジを結んだ、延長線上の岸になります（ピンから遠いほう）。ただし、このゲームの特別ルールとして、その延長線上がOBの場合はピンに近いほうの岸としています。また同様に、以上の規定によって決定された打ち直し地点が、もとのショット位置よりピンから遠ざかる時は、自動的にもとのショット位置からの打ち直しになります。

●OB

18ホール全てにOBが設定してあります。OBの場合は1ペナルティーでもとのショット位置からの打ち直しとなります。





●バンカーとラフでのショット

実際のゴルフでは、バンカーやラフにボールが入った場合、様々なショット方法がありますが、ゲームとしての難易度や操作性の複雑さを考慮して、ショットポイント（打点）は他の場合と同様、ボールの中心をスウィートスポットとしています。また特別なスタンスを考慮する必要もありません。ただし、砂や芝などによる抵抗等は忠実にシミュレートされていますので、リカバリーは実際のゴルフと同様、かなり難しいものとなっています。クラブ選択を慎重に行い、自分なりのテクニックを身に付けてください。



Let's Challenge the course of PAPILLON COUNTRY CLUB.

[illegible] T&E [illegible] を開発 [illegible] 新しい [illegible] POLYSYS [illegible] 繊細な [illegible]

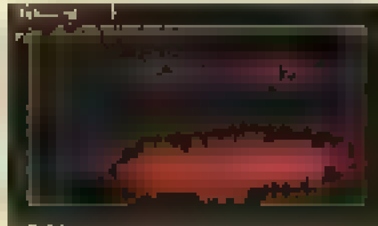
■ティーショットの位置

●トーナメント及びストロークプレイではティーショットの位置が違い、それぞれトーナメントプレイではChampionship（遠距離）、ストロークプレイではmembers（近距離）からのティーショットとなります。

■コースガイド画面

●各コースのホールインする時、表示されます。

●ストロークプレイのみホールの選択ができます。また、ホールを選択してしまった場合は「[illegible]」と「[illegible]」画面は表示されません。



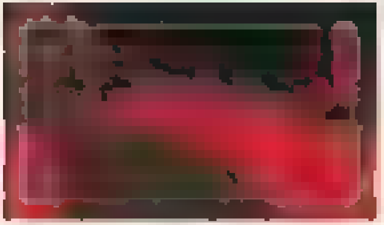
コースガイド



Par 4 Championship 340yds Members 310yds HOLE 1

●コース紹介 [illegible] 270ヤード [illegible] 飛ばせれば、比較的簡単 [illegible]

●アドバイス グリーンをはさむ様に2つのバンカーが配置されています。カップがバンカー寄りに切られているときは無理をせずに慎重にいきましょう。



Par 4 Championship [illegible] Members [illegible] Hole 2

● [illegible]
をた[illegible]倒すてしまうと、バンカ[illegible]
[illegible]イの[illegible]を狙うのかな[illegible]

● [illegible]
ロートを狙うと良いでしょう。



Par 4 Championship [illegible] Members [illegible] Hole 3

● [illegible]

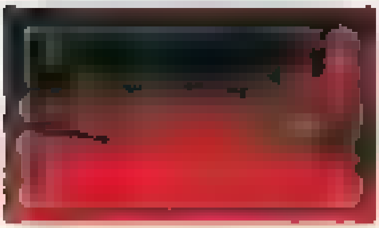
● [illegible]



Par 4 Championship [illegible] Members [illegible] Hole 4

● [illegible]

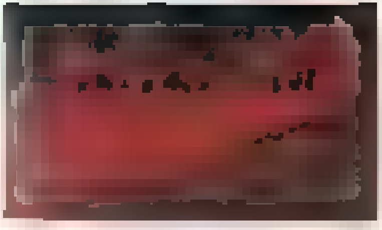
● [illegible]



Par [illegible] Championship [illegible] Members [illegible] Hole 5

● [illegible]大きな池のあるショートホールです。[illegible]

● [illegible]



Par 4 Championship [illegible] Members [illegible]yds HOLE 6

●コース紹介／[illegible]

[illegible]

● [illegible]



Par 3 Championship [illegible] Members 145yds HOLE 7

●コース紹介／グリーンの[illegible]ル攻めるのが一番です

● [illegible] HOLE 5と同[illegible]バンカーの間にボールを落として[illegible]させるのが良い攻略方法でしょう



Par 4 Championship [illegible] Members 410yds HOLE 8

● [illegible]

● [illegible]



Par 5 Championship [illegible] Members [illegible]yds HOLE 9

● [illegible]じるかもしれませんが、見ためとま[illegible]で、思いきって攻めてみましょう

● [illegible]攻めるとツーオンを狙えます



Par 4 Championship 460yds Members 420yds HOLE 10

● コース紹介 [illegible] ホール [illegible] めに攻めましょう

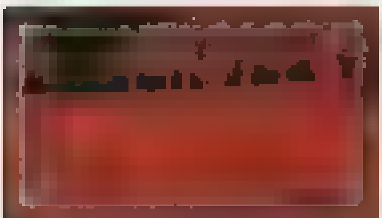
● アドバイス／グリーン左に大きめのバンカーが口を開けています。セカンドショットを左に流してしまうとすぐ捕まってしまいますので、風や位置的条件が悪いときは、グリーン右に落とすつもりで打つ方が良いでしょう。



Par 4 Championship 380yds Members 345yds HOLE 11

● コース紹介 [illegible]

● アドバイス／ボールが落ちたあとトロッときみにスピンがかかっていると、池に落ちやすくなりますのでフェードぎみに打つと良いでしょう。



Par 4 Championship 370yds Members 340yds HOLE 12

● コース紹介 [illegible] ますがほとんど落ちることはないので [illegible]

● [illegible] のホールで一番気をつけなければならないのは、ホール中央に張り出しているバンカーです。270ヤード程度の飛距離があれば簡単に越せるのですが、強い向かい風が吹いていたりすると、ちょうどボールの落下地点に口をあけているのがこのバンカーです。そういったときは、ウッドをドライバーからスプーンに変えて刻んでも十分ツーオンを狙えます。

HOLE 13

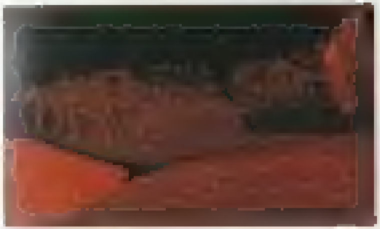


Par 3　Championship 180yds　Member's 150yds

●コース紹介／左から右に傾斜のあるショートホールです。林がグリーンを遮るように配置されていますので、ドローボール主体で攻めることになるでしょう。

●アドバイス／カップの切られている位置がグリーン奥のときは、無理にワンオンを狙わないほうが無難です。カップがグリーン手前にあるときは軽く左を狙ってグリーンの傾斜に乗せることができれば良い成績を収めることが可能です。

HOLE 14



Par 5　Championship 570yds　Member's 540yds

●コース紹介／フェアウェイが2つに区切られた長めのロングホールです。このコースの中では最大級の難易度を誇るコースですので、がんばって攻略を目指してください。

●アドバイス／このホールの難易度を高くしている要因は、ティーショットが非常に難しいことでしょう。真っ直ぐ打つと池があり、右にはバンカー、かといって左に打てばラフに捕まるかセカンドショットに距離を残してしまいます。ここは、池に落ちる危険性には目をつぶってバックスピンをかけて真っ直ぐ打ちましょう。ミスがなければスリーオンも可能です。

HOLE 15



Par 4　Championship 410yds　Member's 375yds

●コース紹介／大きく打ち下ろしのミドルホールです。ボールの滞空時間がどうしても長くなりがちですので、風の影響をしっかりと読むことが大切です。

●アドバイス／フェアウェイが左に傾斜していますので、ティーショットがはずんで左の林に入りやすくなっています。このことを計算に入れて、最初から右を狙って打つとセカンドショットが非常に打ちやすくなります。



Par 3　Championship 180yds　Member's 160yds　HOLE 16

●コース紹介／打ち下ろしのショートホールです。180ヤード前後の距離がホールインワンを狙う気分にさせてくれますが、距離の短さとはうらはらに難易度の高いホールです。特にトーナメントでは、このホールでスコアを落しがちですので慎重にプレイしましょう。

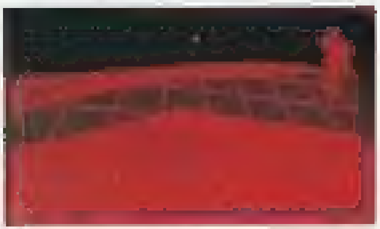
●アドバイス／グリーンに直接落ちるように打つとオーバーして、グリーン奥のバンカーに捕まり、手前から転がそうとするとはじかれてグリーンに乗らないと、非常に攻め辛いホールですが、グリーン左側の傾斜に落せばうまくバウンドして、グリーンに乗せることができます。



Par 5　Championship 490yds　Member's 455yds　HOLE 17

●コース紹介／フェアウェイの中央に背の低い木が生えている左にドッグレッグしているロングホールです。HOLE14と比べると80ヤード近く短くイーグル等のミラクルショットが狙いやすいホールです。トーナメントであと一歩で優勝を狙えそうなときは、強気に攻めて一発逆転を狙うのも面白いでしょう。

●アドバイス／セカンドショットを左にながしてしまうと、バンカーに捕まってしまいますので、ドローボールでバンカーを避けてグリーンを狙うとよいでしょう。



Par 4　Championship 350yds　Member's 340yds　HOLE 18

●コース紹介／最終ホールにふさわしく難易度の高いミドルホールです。ここをパーで回ることができるか、それとも大叩きしてしまうか、結果はあなた次第です。

●アドバイス／このホールには、簡単にパーを取らせてはくれない２つの罠が潜んでいます。１つは、ティーショットの落下地点に待っていましたといわんばかりに配置されたバンカー。そしてもう１つは右に流せばきつい傾斜のラフ。左手前と奥に配置されたバンカーと隙の見えないグリーン。このホールの攻略方法はただ1つ"おいしそうに見える場所には手を出すな!!"です。がんばって優勝を目指してください。

ユーザーの皆様へのご注意

1 このソフトウェア及び取扱説明書は、株式会社ティーアンドイーソフトの著作物です。その一部または全部を、株式会社ティーアンドイーソフトの許諾なく、複写、複製すること、及びレンタル業、もしくはそれに類似する行為に使用することは、法律（著作権法など）で禁止されています。

2 ゲーム内容などに関するご質問、攻略法などについては、誠に勝手ながらお答えできませんのでご了承ください。

3 製品には万全を期しておりますが、万一株式会社ティーアンドイーソフトの責に帰する不都合が生じましたら、ご面倒とは思いますが、「株式会社ティーアンドイーソフトユーザーサポート係」までご連絡くださいますようお願い申し上げます。

T&E SOFT

株式会社ティーアンドイーソフト

〒465 名古屋市名東区照が丘10番地

ユーザーサポート専用テレフォン：052-773-7757

受付時間：月〜金 9:00 〜12:00, 13:00 〜17:00（除く祝日）

発売日やゲーム内容の情報満載の

テレフォンサービス：052-776-8500